

GESTOR DE CONTRASEÑAS

Cátedra: Laboratorio de programación II.

Profesor: Iván Gómez.

Alumno: Mateo Valenzuela.

Año: 2022.

Definición del proyecto

El proyecto a realizar se trata de un gestor de contraseñas, el cual estará alojado en la web, y se podrá acceder a él desde cualquier dispositivo con conexión a internet, desde un navegador web.

Objetivo

Guardar todas las contraseñas en un mismo sitio. Mejorando la organización personal y ahorrando tiempo.

Descripción

El gestor contará con una pantalla de login principal en la que cada usuario podrá registrarse, en caso de que no lo esté, e ingresar con su usuario y contraseña respectivo. Ya autenticado, el usuario podrá realizar dos acciones principales.

Guardar una nueva contraseña

El usuario deberá completar tres campos para poder guardar su contraseña:

* Nombre del sitio web o aplicación a la que corresponde la contraseña a guardar.
* La contraseña respectiva.
* Una breve descripción. Puede ser sobre el sitio web o un recordatorio.

Cabe aclarar que el gestor contará con un botón para generar una contraseña de caracteres aleatorios y se autocompletará en el campo respectivo.

Ver sus contraseñas guardadas

El usuario podrá ver todas sus contraseñas en una misma pantalla. En la cual se mostrará, el nombre del sitio web o aplicación, la contraseña en formato de signos de puntuación, y la descripción previamente cargada.

A la derecha de cada contraseña se encontrarán dos botones, uno para mostrar la contraseña y otro para copiarla.

También cada fila de contraseñas tendrá botones para editar y eliminar la contraseña.

Aspectos de seguridad

Como medida de seguridad todos los datos del usuario, ya sea de la autenticación principal o sus contraseñas guardadas, serán cifrados antes de ser almacenados en la base de datos.